

## FalCon Passpunkte, Markenvorgaben, 6D-Objekte FAQ

### Passpunktdatei \*.apt (= ASCII-Punkt-Tabelle)

```

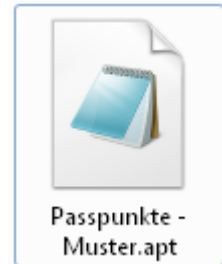
+++++
:-> FalCon-eXtra-ASCII
+++++
Version:          10.00.0000 D (FalCon eXtra)
Datum:           2018-07-01 12:00:00

=====
Mein Kommentar
=====

+++++
:-> Passpunkte [mm] X,Y,Z
+++++
537.284182      3.886392      -13.957619     P_FrontCenter DOT          SysFloor
408.617236     -258.051487    -12.685728     P_FrontLeft  CODE #44     SysFloor
410.839827     267.878508    -13.046163     C_8          CODE          SysFloor
-550.148163     8.468559     -12.463902     P_BackCenter DOT          SysFloor
-421.774657    -259.718995   -11.850024     P_BackLeft  CODE #69     SysFloor
-420.228544    269.360851    -12.61621      P_BackRight CODE #131    SysFloor
-520.228544    269.360851    -12.61621      P_BackVirtual VIRT          SysFloor
-7.376370     -344.114504    -12.593095     P_MiddleLeft MXT-5
-4.827725     352.806269    -13.678935     P_MiddleRight MXT-5
-93.245793     418.792723    25.555290      P_H1         DOT          SysHead  @View-Left
422.263312     0.372571      65.871295      P_H2         DOT          SysHead  @View-Left
97.621622     -385.794713    106.491528     P_H3         DOT          SysHead  @View-Left

      X           Y           Z      Name      Typ      #Nr  Koo.sys.  @Ansicht

```



### Hinweise für Import:

- Schlüsselwort ":-> FalCon-eXtra-ASCII" muss enthalten sein.
- "Version:" Nummer beliebig, wichtig ist das Sprachkürzel "D" für Deutsch oder "E" für Englisch.
- "Datum:" wird ignoriert; weitere Kommentare beliebig.
- Schlüsselwort ":-> Passpunkte" muss enthalten sein, eine Einheit ist optional = "[mm]" (Grundeinstellung) oder "[m]".
- "X,Y,Z-Koordinaten + Markenname + Markentyp": Tabelle mit einer Marke je Zeile.
- Spezialfall: Bei Code-Marken wird die Code-Nummer entweder im Markennamen z. B. "C\_8" oder als Zusatztag "#8" angegeben.
- Definieren Sie hier die Koordinaten von virtuellen Marken (Typ "VIRT").
- Das Koordinatensystem der Passpunkte ist, wenn nicht spezifiziert, "Standard" oder kann optional als Zeilen-Appendix "Koordinatensystem" (ohne Leerzeichen) angefügt werden.
- Zusätzlich kann ein Textflag (ohne Leerzeichen) angefügt werden, das beim Aufsetzen eine einfache Zuordnung zu einer Ansicht bzw. zu einer Gruppe ermöglicht: "@Ansicht". Für die Zuordnung zu einem Stereo-Kamerapaar werden auch Wildcards unterstützt, z. B. „@Links\*“ für die Ansichten „Links-A“ und „Links-B“.

**optional:**

```

+++++
:-> Marken-Namen
+++++
P_H1          SIHEAD0000H1  DOT
P_H2          SIHEAD0000H2  DOT
P_H3          SIHEAD0000H3  DOT
P_MiddleRight ----          MXT-5
Scale_A       ----          MXT-5  @MyScale
Scale_B       ----          MXT-5  @MyScale

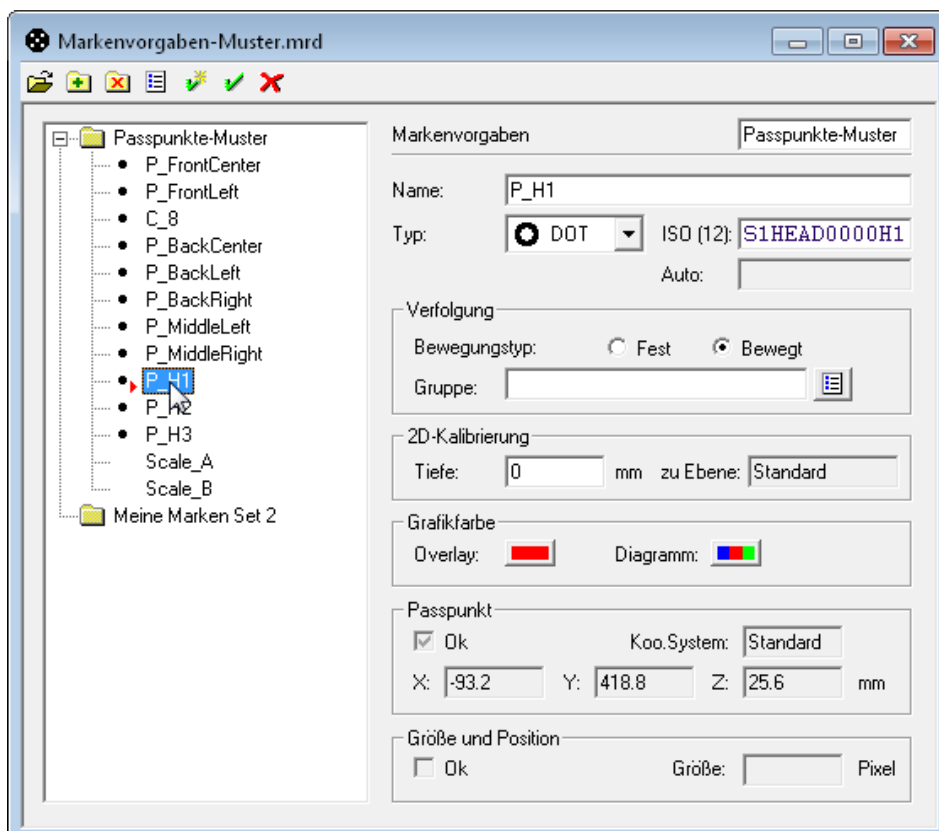
Name          ISO-Name      Typ      @Ansicht

```

- Schlüsselwort ":-> Marken-Namen".
- "Markenname + ISO-Basisname (12 Zeichen) + Markentyp":  
Tabelle mit einer Marke je Zeile.
- Optionales Textflag: "@Ansicht".

**Markenvorgaben-Datei \*.mrd (= Marker Defaults)**

- Erweitern um Markengrundeinstellungen
- Verwalten mehrerer Marken-Sets
- Anwenden via Drag & Drop in Vorgaben-Register der Analyse



## 6D-Objekte

- Ein 6D-Objekt ist ein virtueller starrer Körper.
- Es wird über  $\geq 4$  Bezugsmarken mit Passpunktinformation bestimmt.
- Einlesen einer ASCII-Datei \*.apt mit dem Schlüssel „:-> 6D-Objekte“ im Register „Vorgabe“.
- Zu jedem Objekt werden hier nur die Namen der Bezugsmarken zugeordnet. Die Passpunktinformationen (insbesondere deren 3D-Koordinaten) sind getrennt unter dem Schlüsselwort ":-> Passpunkte" aufzulisten.
- Nachdem eine Bezugsmarke erfolgreich aufgesetzt wurde, wird automatisch das zugehörige 6D-Objekt als Messobjekt in die aktuelle Auswertung übernommen = indirektes Aufsetzen der 6D-Objekte ohne explizites „Neu Anlegen“.

```

+++++
:-> 6D-Objekte
+++++
@6DObjekt: FMH
(:-
MDot
M461
M469
M470
M471
M480
:-)
Name

```

und

```

+++++
:-> Passpunkte [mm]
+++++
-318.0944   -40.1962   -33.8784   MDot      DOT
-350.9960   -32.4422   -76.6697   M461      CODE #461
-273.1827   -41.3265    7.8948    M469      CODE #469
-314.6303   -31.1325   47.0771   M470      CODE #470
-357.6295   -34.5631   -32.1269   M471      CODE #471
-316.4596   -41.6345    7.4337    M480      CODE #480

      X           Y           Z      Name      Typ      #Nr

```